Le projet concerne une application pour aider une collectivité à gérer des animations, culturelles ou sportives (manifestations, dates, salles). Elle permet aux différents acteurs de réaliser, selon leurs droits, les différentes actions (création, planification, réservation, invitation, …).

*Définitions :*

Le projet est composé de plusieurs entités et leurs attributs :

• User : utilisateurs de l’application,

• Role : 5 rôles différents (responsable, administratif, animateur, client, VIP),

• Animation : activité proposée par un animateur, avec son prix et le nombre de spectateurs prévus,

• Manifestation : animation validée par le responsable, avec son coût et le prix par billet, une salle et des dates, et des invitations Vips,

• Article : manifestation réservée par un client, avec la quantité commandée,

• Panier : contient les articles commandés par le client, avec le montant total,

• TypeSalle : type de salle (concert, stade, théâtre),

• Salle : 3 salles disponibles pour les manifestations, avec une capacité totale, des places Vips et des frais journaliers.

*Utilisation :*

L’application doit permettre aux différents acteurs, d’interagir avec l’application en fonction de leurs droits:

• Animateur : créer une animation,

• Responsable : gérer les utilisateurs, créer une manifestation,

• Administratif : planifier une manifestation, envoyer des invitations aux Vips,

• VIPs : accepter ou refuser l’invitation,

• Client : réserver des places pour une manifestation,

Le coût d’une manifestation, et le prix du billet, sont calculés par le système, lors de sa création, ou de la modification d’un paramètre.

Coût = prix animation + frais journaliers salle x durée

Prix billet = Coût manifestation / (nombre de spectateurs prévus x 0,8) – *Seuil de rentabilité à 80%*

Le système vérifie la disponibilité et la capacité d’une salle, avant la planification d’une manifestation.

Le système met à jour le nombre de places disponibles par manifestation, en fonction du nombre de places réservées.

**Reste à faire :**

Rouge

Maquettage

Tests DBunit